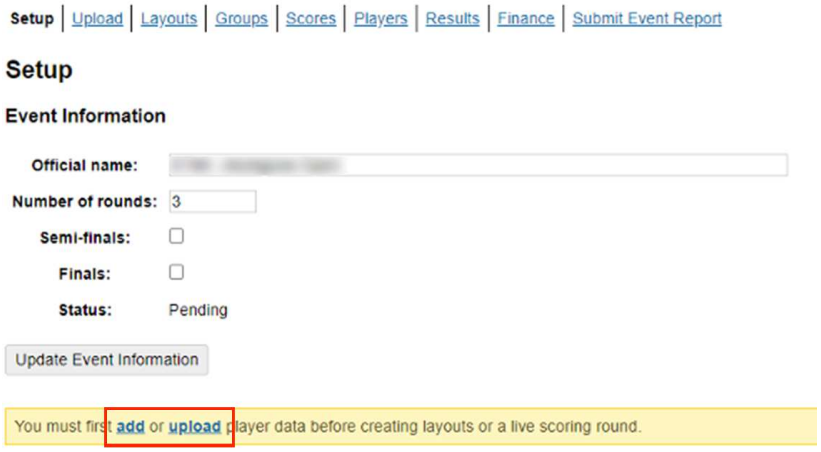
Peale võistluse kinnitamist PDGA-s laekuvad korraldaja (TD) meilile PDGA Tournament Manager'i link, kasutajanimi ja salasõna. Sisse logides näeb TD sellist pilti:



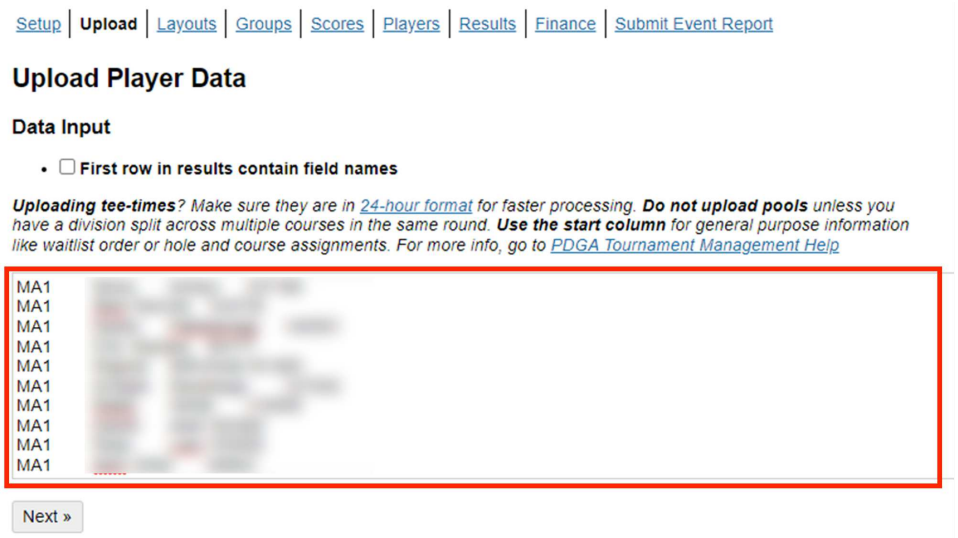
Muudatusi ei saa teha enne, kui võistlejad on üles laaditud. Vajalike toimingute tegemiseks ei pea siiski ootama registreerimisvoorude lõppu, vaid võib üles laadida ka mõned seni maksnud ja kinnitatud mängijad.

1. Mängijate lisamine

Kollasel taustal on kaks valikut: "Add" ja "Upload". "Add" abil saab sisestada mängijad ükshaaval, kuid mõistlik on laadida kõik üles korraga "Upload" abil. Selleks:

1.1. mine dgmtrx keskkonnas **Muuda** > **Mängijad** ning lehe allosas laadi alla **"PDGA raport"**.

1.2. Kopeeri exceli sisu PDGA lehel vastavasse aknasse:

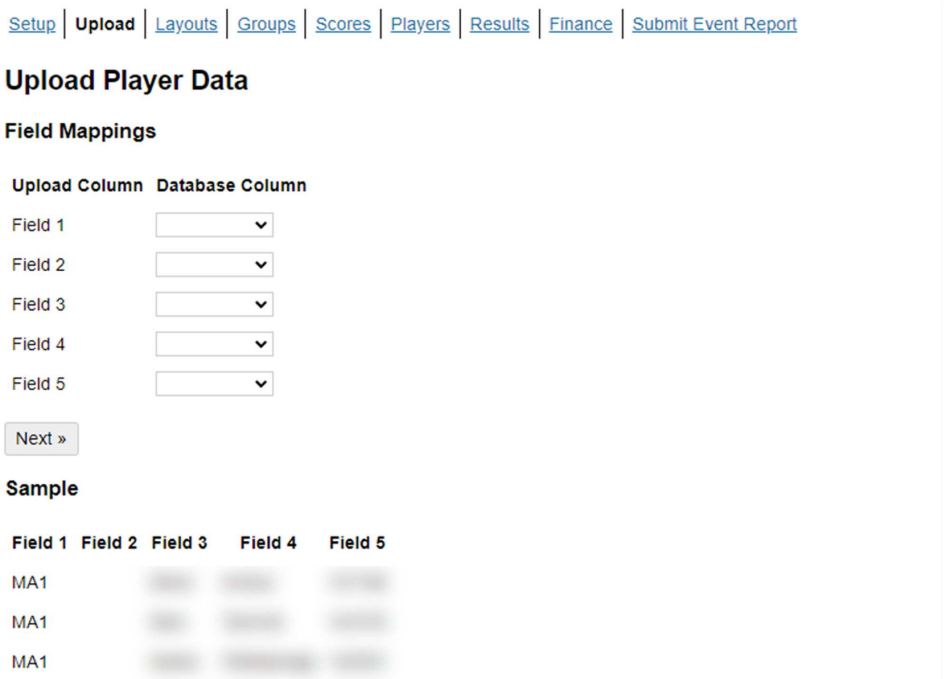


Kui võtsid kopeerides kaasa ka ülemise rea, kus on kirjas divisjon, eesnimi, perekonnanimi ja PDGA nr, siis linnuta "First row in results contain field names". Antud näite puhul seda tegema ei pea.

1.3. Vajuta "Next".

2. Vali tulpadele sobivad nimetused

2.1. Esimese tulba pealkirjaks vali “Division”, teine jääb tühjaks, kolmas on “First Name”, neljas “Last Name” ja viies “PDGA #”. Kui võtsid kaasa ülemise rea ja panid linnukese, siis on need seal automaatselt.



2.2. Vajuta “Next”, misjärel peaks leht kuvama mängijate arvu. Kui see on õige, vajuta “Next” ja süsteem kuvab kinnituse.

3. Vali uuesti “Setup”, sinna on tekkinud rohkem võimalusi

3.1. Sisesta korvide arv ja *par*’id. See on vajalik, et süsteem oskaks õigesti arvestada miinus- ja pluss-skoore.

3.2. Kui võistluseni on vähem kui viis päeva, saab siin paika panna PDGA keskkonna tulemuste märkimise salasõna.

4. Muud seadistused

4.1. “Layouts” abil saab sisestada radade asetusi, nt kui eri ringidel on kasutusel eri rajad.

4.2. “Players” tääb all ei tohiks olla punast värvi teksti. Siin on näide, kus MA40 divisjonis pole PDGA uuendatud, ühel mängijal on pro staatuse ja kõrge reitingu tõttu keelatud mängida antud divisjonis ning ühe mängija nimi ei vasta PDGA-s olevale.

	Name	Div Tap to edit	PDGA# Tap to edit	Class	Rating	Age	Location	P
REMOVE	EDIT	MA40		Am		✓	EE	-
REMOVE	EDIT	MA40		Pro		✓	, EE	-
REMOVE	EDIT	MA40		Pro		✓	, EE	-
REMOVE	EDIT	MA40		Am		✓	EE	-
REMOVE	EDIT	MA40		Am		✓	, EE	-
REMOVE	EDIT	MA40		Am		✓	EE	-

Viimast saab parandada, kuid ülejäänu puhul peab vaatama, mis otsuseid saab vastu võtta.

4.3. “Finance” ei ole kohustuslik täita enne võistlust, ent aitab varakult auhindade väärtused arvutada.

4.3.1. Esmalt korrigeeri “Currency” all valuuta dollarist eurodele.

4.3.2. Sisesta osalustasud. Osavõtumaksu tulba täitmisest piisab. “Other fees” on muud tasud, mis ei kuulu auhinnafondi mineva osavõtutasu hulka.

Summary | Currency | **Player Fees** ! | Added Cash / Value | Player Packs & Prizes | Trophy Only | Payouts | Publish | Print

! Player fees are missing for some divisions.

Division	Gross entry ? per player	PDGA fee ? per player	Other fees ? per player	Net fee ? per player	Players	Net entry fee purse Not including added cash
MA1	€ 25 !	€ 0	€	€ 25	16	€ 400
FA1	€ 25 !	€ 0	€	€ 25	15	€ 375
MA40	€ 25 !	€ 0	€	€ 25	22	€ 550

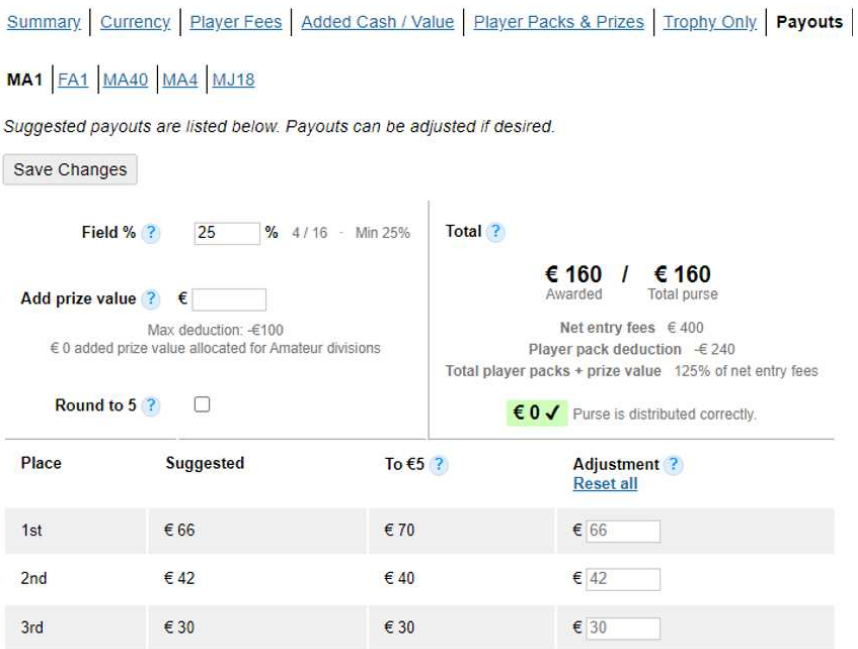
4.3.3. “Players packs and Prizes” all saab sisestada mängijatele antava paki väärtuse, nt putter, jook ja kaks batooni jaehinnaga 15 €.

Summary | Currency | Player Fees | Added Cash / Value | **Player Packs & Prizes** | Trophy Only | Payouts | Publish | Print

Division	Minimum per player	Player pack retail value ? per player	Player pack deduction ? per player (optional)	Trophy value ? per division	Other prize value ? per division	Other prize value ? per player (optional)
MA1	-	€ 15 / player	€ 15 / player	€ 100	€	€ / player
FA1	-	€ 15 / player	€ 15 / player	€ 100	€	€ / player
MA40	-	€ 15 / player	€ 15 / player	€ 100	€	€ / player

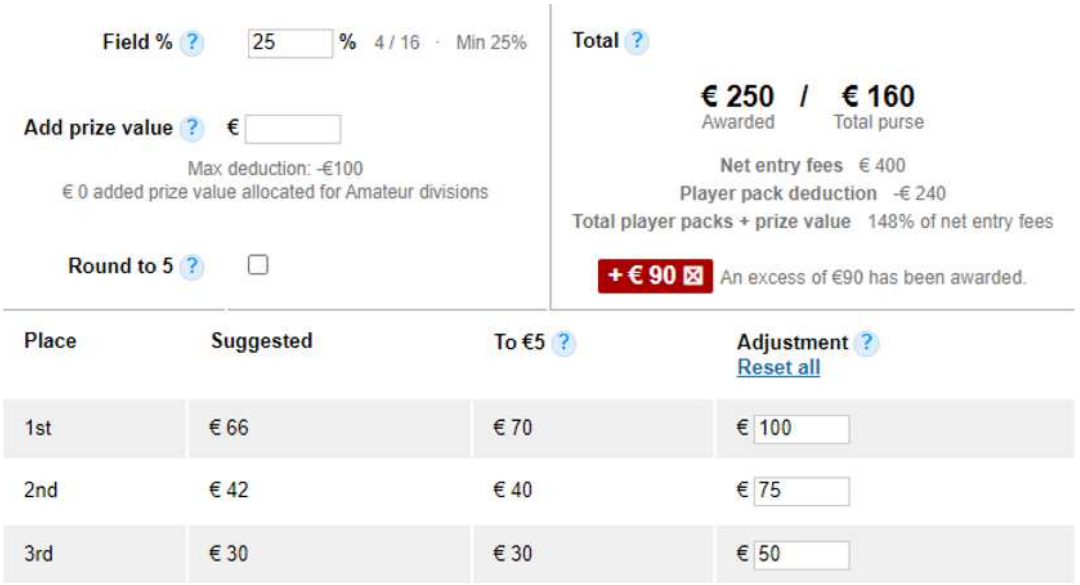
“Trophy only” alla sisesta karikate/medalite jaehind.

4.3.4. “Payouts”ehk väljamaksete all tuleb iga divisjoni puhul panna numbrid vastavusse juhendis oleva infoga. Vajutades nt MA1 divisjoni lingile, avaneb:

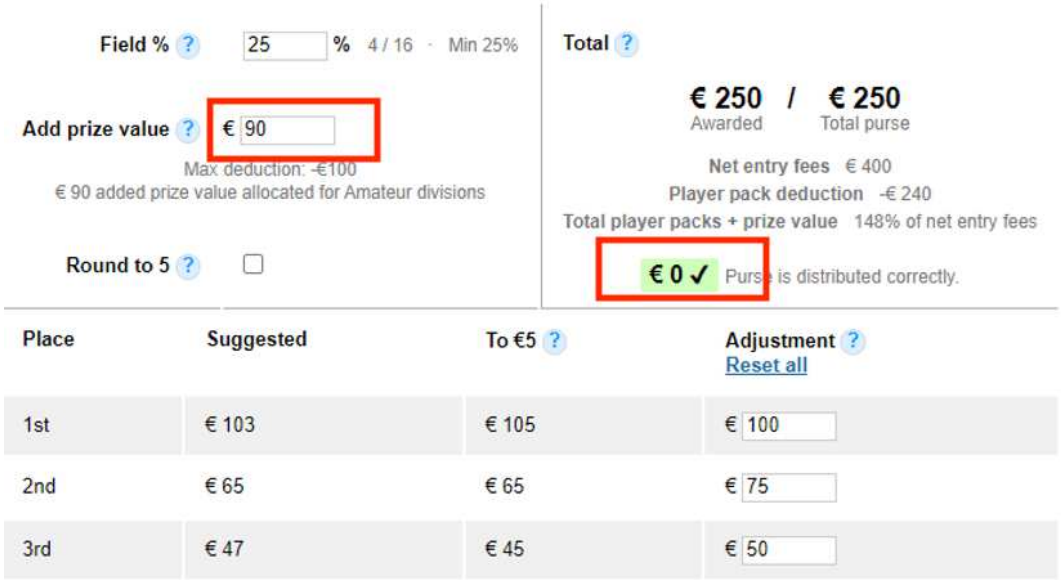


Süsteem on teinud automaatsed arvutused seadistuse järgi, kus 25% parema vahel läheb jagamisele 100% auhinnafondist (400 € miinus Players Pack ja Trophy = 160 €). Seadista arvud ja protsendid vastavalt juhendile ning jälgi, et esiletõstetud arv oleks nullilähedane. Suure erinevuse korral muutub see punaseks ja veateade ütleb, et auhinnafond ei ole jagatud korrektselt.

Soovides väljamakseid oluliselt muuta, tuleb teha lisakorrektsioone. Antud näite puhul on summasid suurendatud ja roheline on muutunud punaseks.

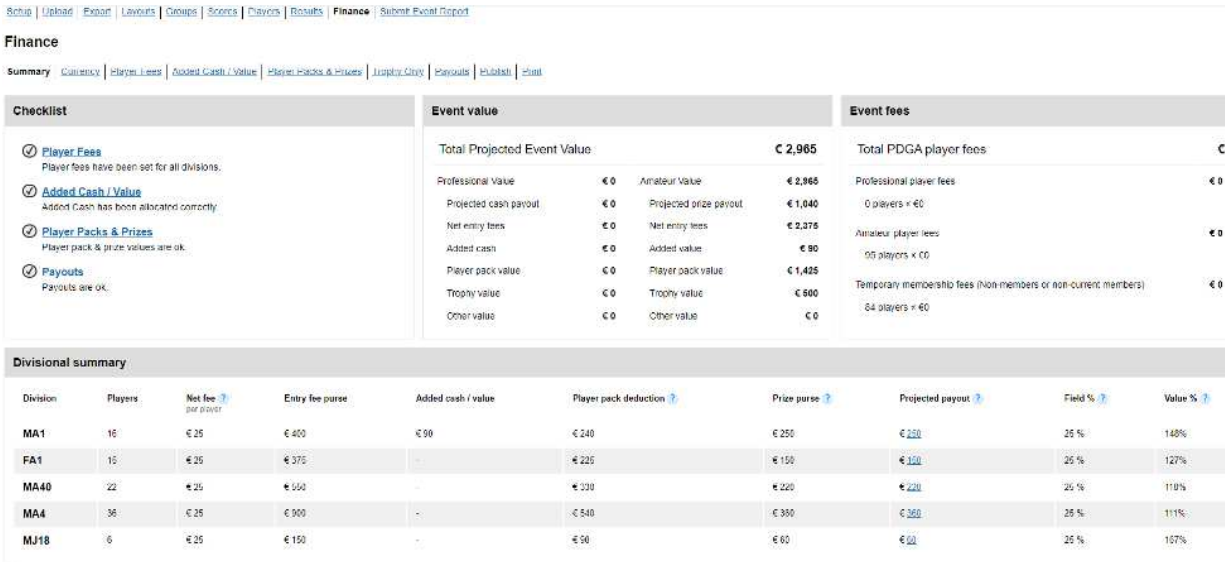


Veateade ütleb, et välja makstakse +90 €. Järelikult on auhinnafondi täiendatud ning "Add prize value" lahtrisse tuleb sisestada "90".



Sarnane olukord tekib ka siis, kui väljamakse protsent on madal – punasel taustal on “-90” ning “Add prize value” lahtrisse tuleb sisestada “-90”. Seda juhtub nt kui Players Pack väärtus on 0 ja auhinnafond on 50%.

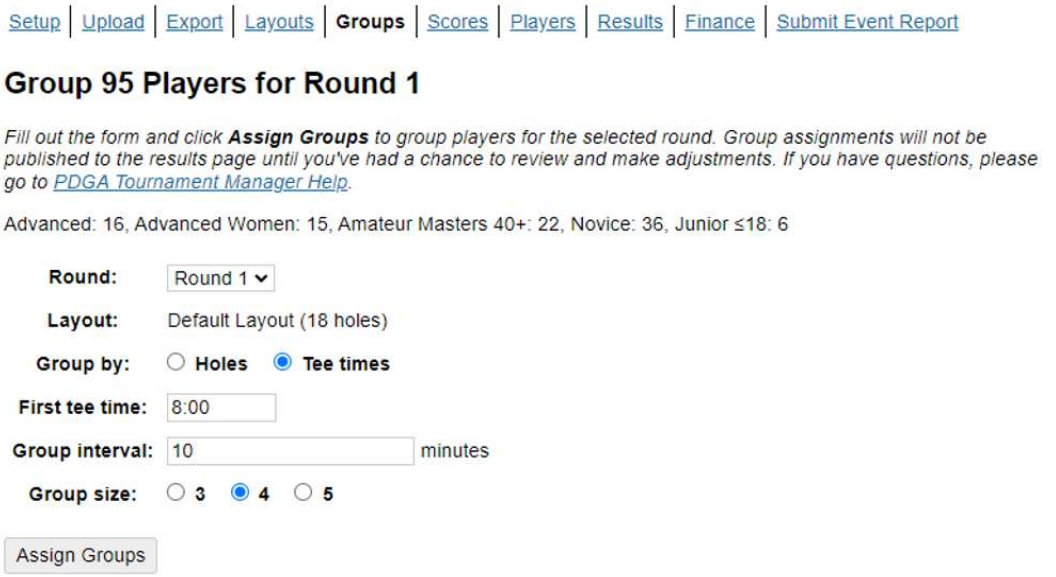
Pro-divisjonide puhul auhindade väärtust niisama lihtsalt muuta ei või, järgima peab PDGA auhinnasummade arvutamise juhendit. Kui “Summary” all puuduvad punased hüüumärgid, siis on PDGA jaoks kõik OK.



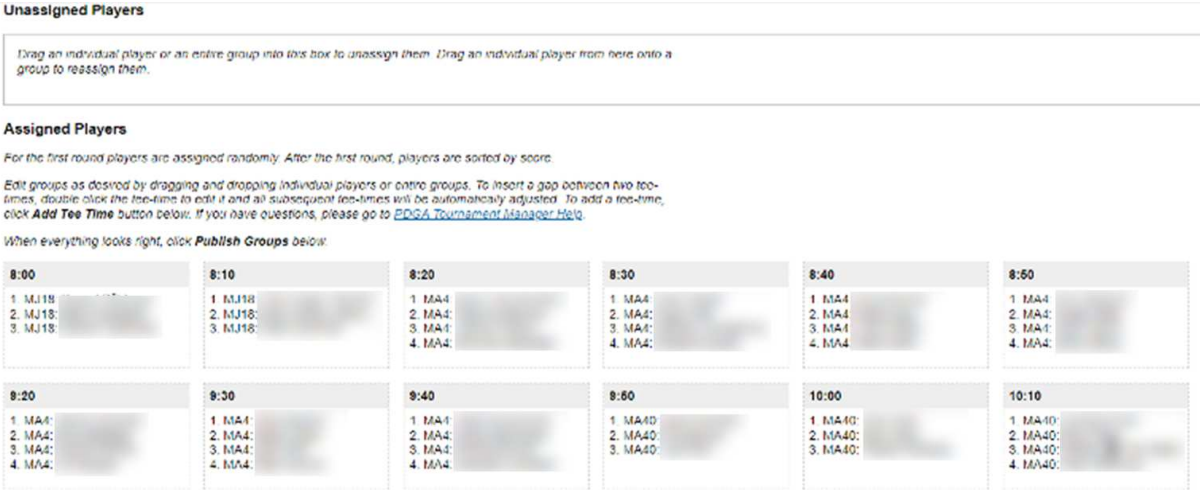
5. Gruppide moodustamine

5.1. Kui kasutad tulemuste märkimiseks PDGA ja dgmtrx keskkonda, on mõistlik loosida grupid viimases. Edasi toimi samamoodi kui punktis 1 ja 2, kuid lisandub uus tulp, millele tuleb valida gruppe markeeriv pealkiri.

5.2. Kui kasutad tulemuste märkimiseks ainult PDGA keskkonda ja dubleerimiseks paberit, siis lase grupid loosida PDGA-l. Vali sobivad seadistused ja vajuta “Assign Groups”.



5.3. Vajadusel saab nimesid lohistades teha muudatusi siin:



5.4. Järgmiste ringide grupid loosi mõlema variandi puhul PDGA-s. Reeglina oskab see väga hästi kõike vajalikku arvesse võtta. Kui märkimine toimub ka dgmtrx keskkonnas, kontrolli igaks juhuks gruppide vastavust ja tee muudatused dgmtrx-is.

6. Peale võistlust

Peale võistluse lõppu ja kogu vajaliku info klappimisel jääb üle vaid vajutada “Submit report”. Ka seal võib süsteem veel erinevaid asju pakkuda. Kui aga kõik on korras, tuleb teade, et raport on saadetud.

Juhendi koostas Eesti Discgolfi Liit